
PlayStation
MAD STALKER
FULL METAL FORCE
マッドストーカー
Family Soft

MAD STALKER▼FULL METAL FORCE



この度は、お買い上げいただきましてありがとうございます。
ご使用の前に、必ずこの解説書をよくお読みになった上でご使用下さい。

Illustrated by 峰岸達実

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1 ブロック

SLPS 00734



CONTENTS

舞台背景＆ストーリー

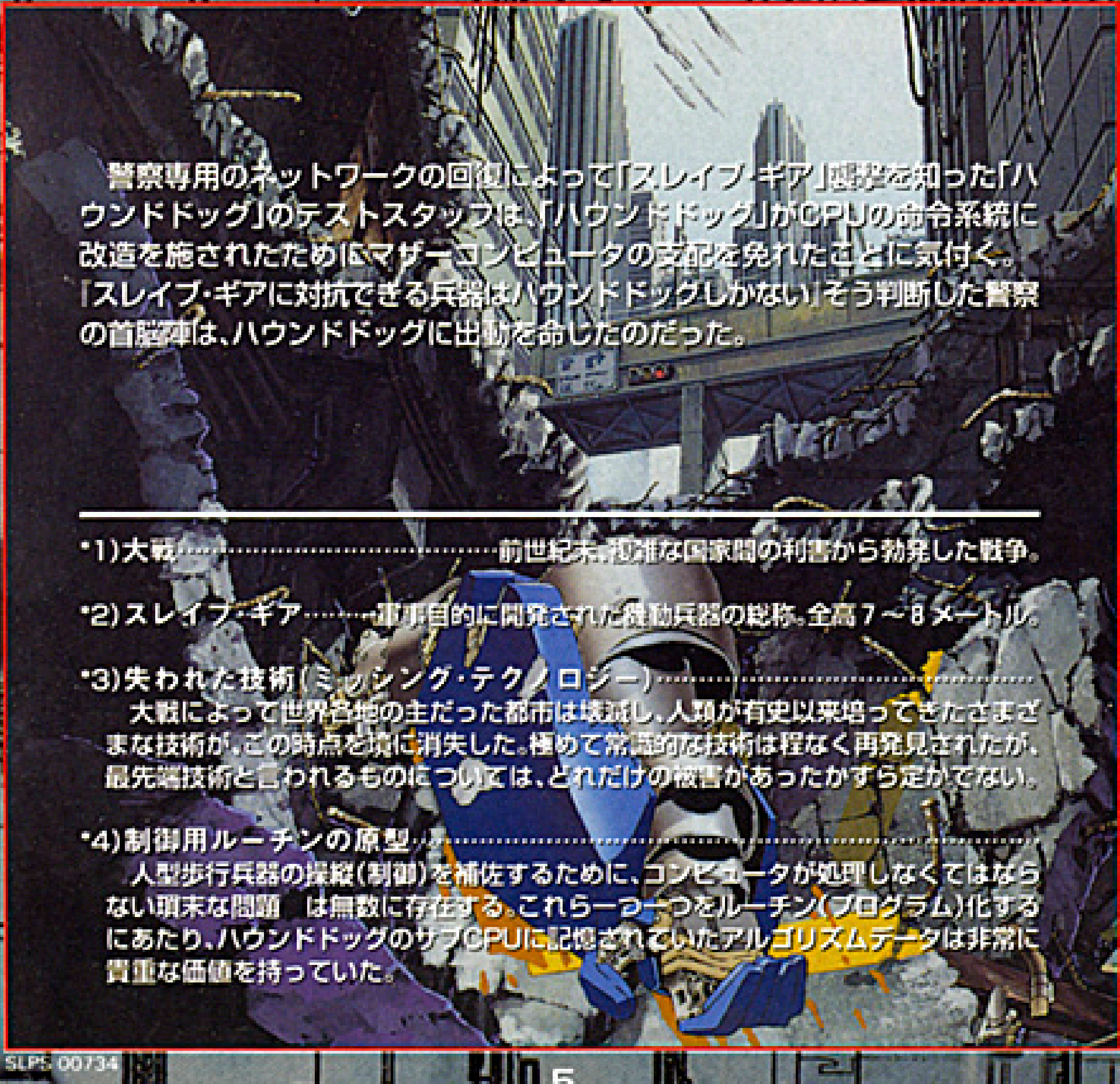
近未来都市アルテミス。大西洋上に浮かぶこの人工島は、実験都市として建設が進められ、都市機能の完成間もない大戦(*1)後期、世界中に溢れた戦災難民の流入をきっかけに、急速な発展を遂げた。
大戦の終結から30年、人々の記憶からかつての災厄は忘れ去られようとしていた。

AD2142年
大戦後期に建造されたらしき一隻の戦艦が、軍によって発掘された。戦艦には「失われた技術」(*3)の一つである「スレイブ・ギア」(*2)が数百体搭載されており、これからは軍の管理下に置かれる事となった。
優に一個大隊に匹敵する戦力が、何故無傷のまま投棄されていたのか。軍関係者による調査も空しく、原因は不明のまま、月日だけが過ぎた。
一方「失われた技術」の再開発を急ぐ執政府の意図もあって、警察と一部の民間研究機関に対して研究用の「スレイブ・ギア」2体が引き渡された。
それぞれ「ハウンドドッグ」「ライジングドッグ」という暗号名を付けられた2モデルである。
研究の具体的な課題としては、警察力の強化を目的とする「スレイブ・ギア」の有人化と、「失われた技術」の民間へのフィードバックが挙げられる。
2つのモデルのうち、旧型と思われる「ハウンドドッグ」は、そのサブCPUに高度な制御用ルーチンの原型(*4)を記憶しており、それらの資産もあって「スレイブ・ギア」の有人化は比較的速やかに実現した。



　しかし、新型（あるいは試作機）と推察された「ライジングドッグ」の方は部分技術のブラックボックス化が徹底されており、その解明にはもう少しの時間が必要であると思われた。有人化に成功し、一部装備などの改装をほどこされた「ハウンドドッグ」は、試乗テストに回された。
順調に試験課題を消化してゆく「ハウンドドッグ」であったが、テストの最中、それは突然に起こった。
発掘された戦艦のマザーコンピュータ「オメガ」が、活動を開始したのである。
大戦中にインプットされた命令を忠実に実行すべく、「オメガ」は軍用ネットワークをハック、アルテミスの情報網を凍結した。
アルテミスはその機能を失い、完全な麻痺状態に陥った。
さらに、「オメガ」は特殊な専用レーザー回線を通して、すべての「スレイブ・ギア」に対して命令を発進した。
「作戦開始。　敵を殲滅せよ！」

あらゆる機能が停止され、眠っているかのようだった数百体の「スレイブ・ギア」が一斉に動き出した。「敵＝人類」を抹殺するために……………。
研究作業の最中であった「ライジングドッグ」も、オメガの指令を受けて活動を開始した。研究所は破壊され、一体の「スレイブ・ギア」は戦場と化した街中に消えたのだった。
十数体の「スレイブ・ギア」による襲撃を受け、初めてアルテミスの異変に気が付いた警察は、全スタッフを動員して事態の解決に乗り出した。



警察専用のネットワークの回復によって「スレイブ・ギア」襲撃を知った「ハウンドドッグ」のテストスタッフは、「ハウンドドッグ」がCPUの命令系統に改造を施されたためにマザーコンピュータの支配を免れたことに気付く。『スレイブ・ギアに対抗できる兵器はハウンドドッグしかない』そう判断した警察の首脳陣は、ハウンドドッグに出動を命じたのだった。

---

*1)大戦……………………前世紀末、複雑な国家間の利害から勃発した戦争。

*2)スレイブ・ギア………軍事目的に開発された機動兵器の総称。全高7～8メートル。

*3)失われた技術(ミッシング・テクノロジー)……………………

大戦によって世界各地の主だった都市は壊滅し、人類が有史以来培ってきたさまざまな技術が、この時点を境に消失した。極めて常識的な技術は程なく再発見されたが、最先端技術と言われるものについては、どれだけの被害があったかすら定かでない。

*4)制御用ルーチンの原型……………………

人型歩行兵器の操縦(制御)を補佐するために、コンピュータが処理しなくてはならない瑣末な問題　は無数に存在する。これら一つ一つをルーチン(プログラム)化するにあたり、ハウンドドッグのサブCPUに記憶されていたアルゴリズムデータは非常に貴重な価値を持っていた。

ゲームの始め方

●初めてプレイステーションを使用する方は、必ずご覧ください。

(1)プレイステーション本体の電源が切れていることを確認した上で、プレイステーション本体のＯＰＥＮボタンを押して本体のふたを開きます。

(2)MAD STALKER ~FULL METAL FORCE~ のディスクを本体に正しくセットし、プレイステーション本体のふたを閉めます。

(3)プレイステーション本体のＰＯＷＥＲボタンを押し、プレイステーション本体の電源を入れます。

(4)ディスクの読込み後、MAD STALKER~FULL METAL FORCE~のタイトル画面が表示されます。 後は操作方法に従ってゲームを進めて下さい。

プレイモードの説明

MAD STALKER～FULL METAL FORCE～には2つのプレイモードと1つのオプションモードが存在します。 それぞれのモードは、タイトル画面のモードで選択することができます。

●ストーリーモード……1プレイヤー専用のモードです。「スレイブ・ギア」「ハウンドドッグ」を操りCOMの操る敵「スレイブ・ギア」を倒しながら、各ステージを進んで行きます。蘇った戦略コンピュータ「オメガ」の暴走を阻止するのがあなたに下された指令です。

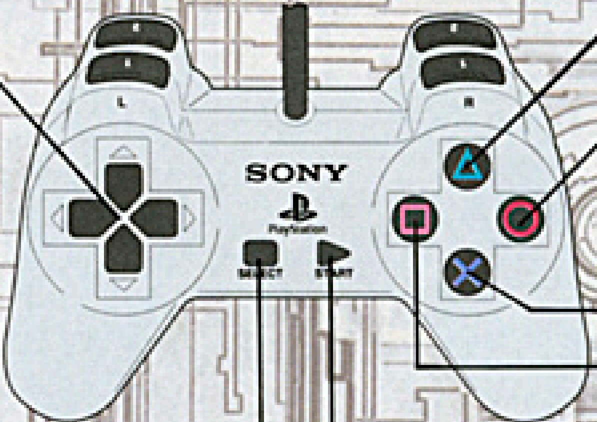
●VSモード ……………… ＶＳモードではストーリーモードで登場したメイン「スレイブ・ギア」6体を操り１対１で対戦することができます。
ＶＳモードにはユーザーＶＳCOMとユーザーＶＳユーザーの2つが存在します。

○ユーザーVS ＣＯＭ……プレイヤーが使用「スレイブ・ギア」とコンピュータ(COM)の対戦相手を選択し対戦することができます。

○ユーザーVSユーザー‥プレイヤー同士が使用「スレイブ・ギア」を選択し対戦することができます。
（このモードを遊ぶにはコントローラが2つ必要になります）

●オプション………………ゲームの難易度設定・モノラル、ステレオ切替え設定・制限時間設定(ＶＳモードのみ)・勝負本数設定(ＶＳモードのみ)メモリーカードへのセーブ、ロード等の設定を変えることができます。

操作方法



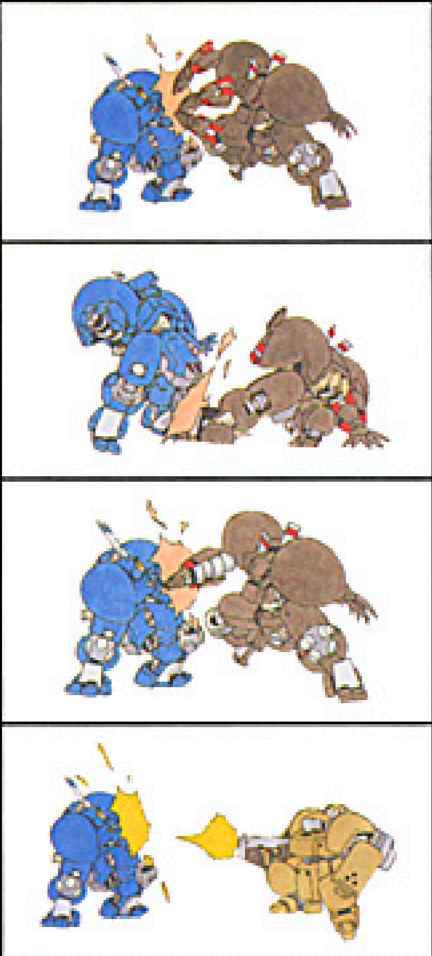
●オプション設定操作方法

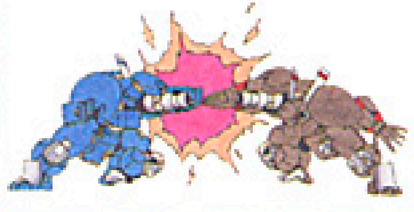
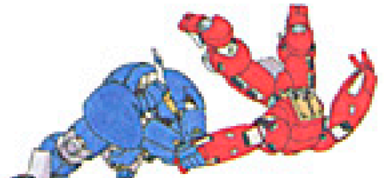
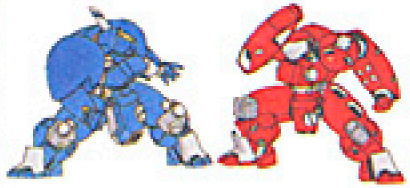
方向キー　：　カーソルの移動
×ボタン　：　取り消し
○ボタン　：　決定

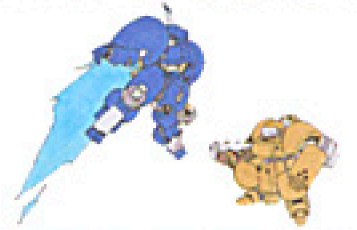
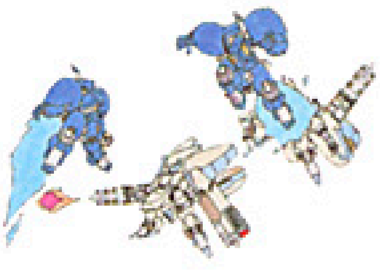
●ストーリーモード／VSモード操作方法

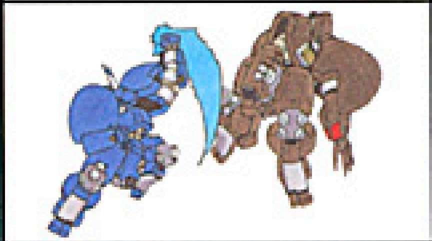
方向キー　：　プレイヤーキャラの操作
スタートボタン　：　ビジュアルスキップ／ポーズ
□ボタン　：　大攻撃
×ボタン　：　小攻撃
○ボタン　：　ダッシュ／ブーストジャンプ
△ボタン　：　□ボタン×ボタン同時押しと同じ

●特殊操作

ガード		MAD STALKER～FULL METAL FORCE～では、セミオートガードを採用しています。基本的に、プレイヤーキャラが何もしていない状態であれば、敵の攻撃を自動的にガードしてくれます。 ただしセミオートガードなので、状態の違う敵の攻撃はオートガードしてくれません。 （例）敵の下段攻撃は立った状態では、オートガードしてくれません。 △ボタンを押している間はどんな状態でも完全に敵の攻撃をガードしてくれます。

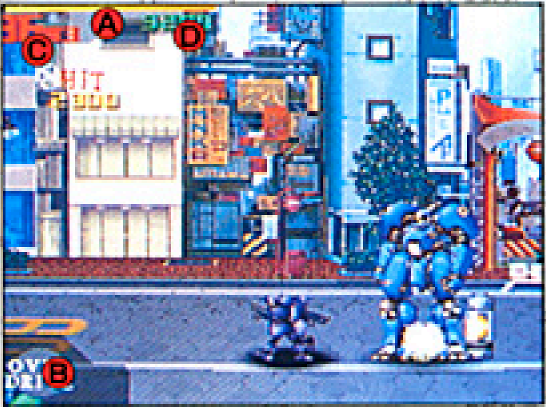
相　殺		攻撃と攻撃がぶつかり合った場合、攻撃は相殺され、お互いにダメージは受けません。
投　げ		敵に近い間合いで方向キーを敵側に入力したまま□ボタンで、敵を投げることができます。また空中でも可能です。
ガード キャンセル		ガードモーション中に各必殺技・超必殺技・ダッシュ・ブーストジャンプ等の各コマンドを入力することにより、ガードモーションをキャンセルして各技を出すことができます。
ダッシュ		移動したい方向と○ボタンで、敵との距離を一気に詰めたり、相手の後方に回り込むことができます。

ジャンプ		方向キーの上・斜め上で、ジャンプすることができます。
ブーストジャンプ		しゃがんでいる状態で○ボタンを押すと、通常のジャンプよりも高く飛ぶ事のできるブーストジャンプができます。また、ブーストジャンプは方向キーを入れることによってある程度、軌道を変えることができます。
連続ブーストジャンプ		ジャンプ中に○ボタンを押すことによって、更に連続ブーストジャンプすることができます。 また、ブーストジャンプは方向キーを入れることによってある程度、軌道を変えることができます。

回　避 ブースト	 	空中で敵の攻撃を受けて、ダウン状態の時に、□・○・×ボタンのどれかを押すことによりマイキャラが空中で復帰します。更に、復帰した状態の時に○ボタンを押すことによりブーストジャンプすることができます。また、ブーストジャンプは方向キーを入れることによってある程度、軌道を変えることができます。
必殺技		キャラクターにより特定の各コマンドを入力することにより必殺技を出すことができます。
超必殺技		オーバードライブゲージが満タンになり、オーバードライブ状態の時に、特定の各コマンドを入力する(又は、R2ボタンを押す)ことにより超必殺技を出すことができます。

画面説明

●ストーリーモードの画面説明





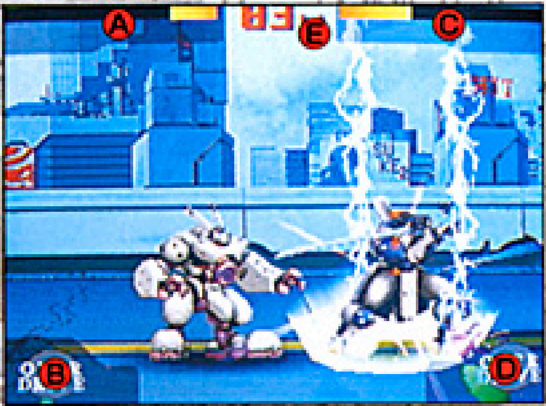
A … プレイヤーのライフゲージ
プレイヤーキャラの残りライフを表していますこのゲージが0になるとプレイヤーは破壊されたことになりゲームオーバーになります。

B … オーバードライブゲージ
ゲーム中の各条件により溜まっていき、満タンになると一定時間内攻撃力・防御力のアップ、更に超必殺技が何回でも使用可能な、オーバードライブ状態になります。

C … 残りタイム
この数字が0になると、タイムオーバーとみなされ、ゲームオーバーになります。

D … スコア
ゲーム中に敵を破壊したり､連続技ボーナス､ステージクリアボーナス等により､加算されていきます。

●ＶＳモードの画面説明



Ａ …１Ｐ側ライフゲージ
プレイヤーキャラの残りライフを表しています。このゲージが０になると、プレイヤーは破壊されたことになり、ゲームオーバーになります。

Ｂ …１Ｐ側オーバードライブゲージ
ゲーム中の各条件により溜まっていき、満タンになると一定時間内攻撃力・防御力のアップ、更に超必殺技が何回でも使用可能な、オーバードライブ状態になります。

Ｃ …２Ｐ側ライフゲージ

Ｄ …２Ｐ側オーバードライブゲージ

Ｅ …残りタイム
この数字が０になると、タイムオーバーになり、現時点での残りライフの多い方が勝ちとみなされます。

ハウンドドッグ
(ASG-94A HOUND_DOG)



◆メカ紹介

従来機によって洗錬された技術の集大成であり、もっともバランスの取れた機体。広範な用途に運用されたらしく、CPU内のアルゴリズムデータは多彩かつ高度なもので、有人化における重要課題の一つであった制御用ルーチンの原型として利用された。
有人化するにあたり、兵器類は改装され、「ライジングドッグ」のブラックボックス機能の一つ「オーバードライブ機構」が、試作レベルではあるが搭載された。「レーザーブレード」や「スプレッドショット」も、新兵装。

◆DATA

全高　:7686mm　　乾燥重量　:3455kg
全幅　:4012mm　　全備重量　:3988kg
ジェネレータ出力　:1840kw
スラスター推力　:7320kg
装甲厚　　:8~18mm
使用火器　:GS-04SP スプレッドショット
備考　:オーバードライブ機構(試験型)搭載
LS-21L レーザーブレード装備

◆必殺技

オーバーブースト	→→&×ボタン
レーザードスマッシュ	←→&□ボタン
レーザードハウンダー	↓↓&×or□ボタン
スプレッドショット(空中でも可)	↓→&×or□ボタン
バルカン	×or□ボタンを連打

◆超必殺技

カットオフダイナミクス	↓→&×□ボタン同時押し

ライジングドッグ
(ASG-99X RISING DOG)



◆メカ紹介

「ハウンドドッグ」をベースに設計された新型。「スレイブ・ギア」の中では特殊な機体で、多くのブラックボックスを搭載している。それらはすべて「失われた技術」の中でも最先端と思われるもので、特に、瞬間的にジェネレータ出力を向上させる「オーバードライブ機構」や、全装甲に塗布された特殊塗料に一定の電圧をかけることで光を屈折させ本体を偽装する「光学迷彩」等は画期的。
他にも「プラズマスパーク」など試験的な兵器を搭載している。他の「スレイブ・ギア」とは異なった指令を受けて行動しているらしい。

◆DATA

全高 :7686mm　乾燥重量 :3425kg
全幅 :4012mm　全備重量 :3520kg
ジェネレータ出力 :1720kw
スラスター推力 :6820kg
装甲厚 :8～18mm
備考 :オーバードライブ機構搭載
SGX-00 光学迷彩システム搭載
プラズマジェネレータ搭載

◆必殺技

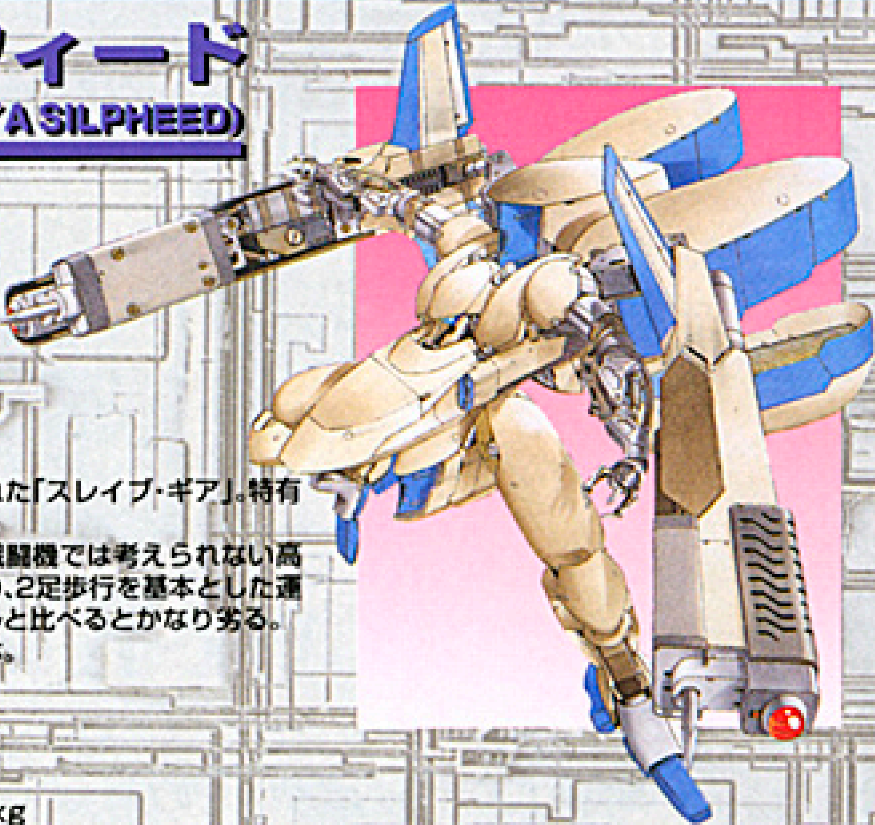
ライジングアッパークロー　↓↓＆×or□ボタン
プラズマスパーク(空中でも可)　↓→＆×or□ボタン
→→＆×or□ボタン
一七式　ダッシュ光学迷彩　→→＆○ボタン
(光学迷彩中に×or□ボタンで追加攻撃)
一七式　光学迷彩　↓↓＆○ボタン
(光学迷彩中に×or□ボタンで追加攻撃)

◆超必殺技

ライトニングアンプリファイア　↓→＆×□ボタン同時押し

シルフィード

(ASG-006F/A SILPHEED)



◆メカ紹介
空中戦用に開発された「スレイブ・ギア」。特有のフォルムを持つ。
空中飛行形態では戦闘機では考えられない高機動性を誇るものの、2足歩行を基本とした運動性能は他のモデルと比べるとかなり劣る。
非常に実験的な機体。

◆DATA

全高	:6720mm
全幅	:4050mm
乾燥重量	:2448kg
全備重量	:2808kg
ジェネレータ出力	:1080kw
スラスター推力	:8040kg
装甲厚	:6～12mm
使用火器	:GS-22GP ガンポッド
備考	:パイルバンカー装備

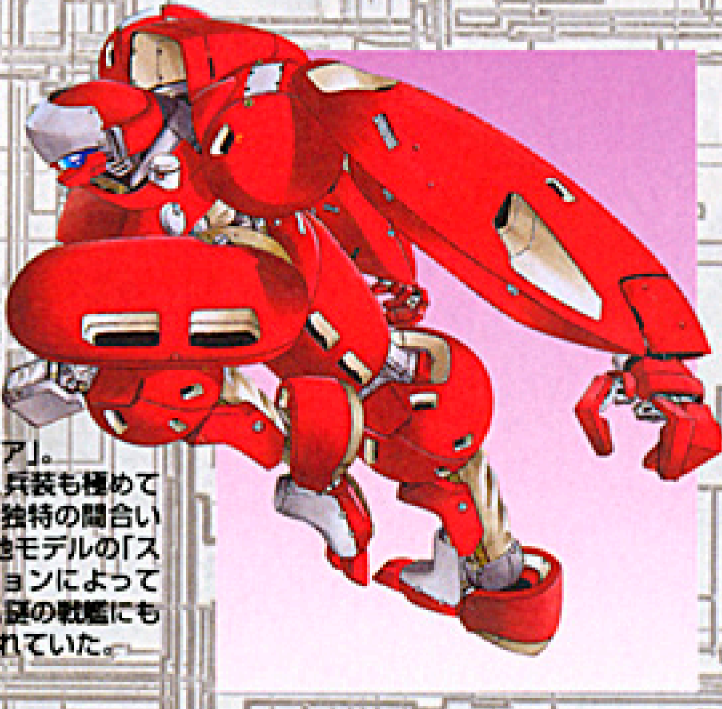
◆必殺技

パイルバンカー	→→&×or□ボタン
ナパーム	↓→&×or□ボタン
フライングアタック	ジャンプ中に↓&○ボタン

◆超必殺技

バーンシーケンシャル	↓→&×□ボタン同時押し

ゴング
(ASG-03N GONG)



◆メカ紹介
格闘戦用の軽装「スレイブ・ギア」。
全体的に軽量化が施されており、兵装も極めて脆弱。ただしその運動性はA級。独特の間合いから繰り出す変則的な攻撃は、他モデルの「スレイブ・ギア」とのコンビネーションによって一層多彩な攻撃パターンとなる。謎の戦艦にも比較的多数の「ゴング」が配備されていた。

◆DATA
全高　:6680mm
全幅　:3870mm
乾燥重量　:2704kg
全備重量　:2931kg
ジェネレータ出力　:1320kw
スラスター推力　:6290kg
装甲厚　:8〜12mm
備考　:HKMMジャイロ機構搭載

◆必殺技
ローリングクラッシュ　→→&×orロボタン
ブーメランクラッシュ　↓↓&×orロボタン
チャージング・スルー　↓→&×orロボタン

◆超必殺技
セクトディストラクション　↓→&×ロボタン同時押し

プリソナーβ

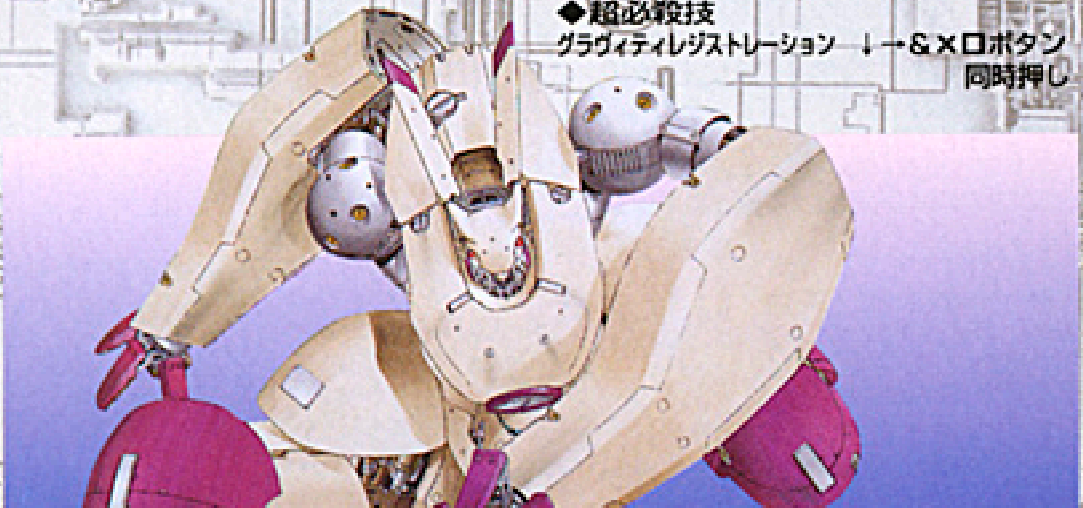
(EX-SG-09B PRISONER_B)

◆メカ紹介
工兵的な役割を持つ土木用「スレイブ・ギア」。兵装は特にないが、パワーは最も高い。鋼材をへし折り、壊れた「スレイブ・ギア」などを瞬く間にスクラップ化するその能力は、通常の戦闘においても恐ろしい威力を発揮する。

◆DATA
全高　:6799mm
全幅　:4432mm
乾燥重量　:5130kg
全備重量　:5680kg
ジェネレータ出力　:2310kw
スラスター推力　:6324kg
装甲厚　:10～20mm
備考　:高出力バキューマー搭載

◆必殺技
ダイナマイトチョップ　→→&×or□ボタン
フライングボディープレス　↓↓&×or□ボタン
グランドバキューム　↓→&×or□ボタン

◆超必殺技
グラヴィティレジストレーション　↓→&×□ボタン同時押し



カムイ
(JX-SG-02 KAMUI)

◆メカ紹介
日本製の格闘戦用「スレイブ・ギア」。
今世紀初頭、大戦の中期にあって日本は後発ながらも最高水準の「スレイ・ブギア」を設計した。それが「カムイ」である。
ＣＰＵ自体は他のモデルと同様のものを使用しているのだが、独特な設計思想から互換性に乏しく、「オメガ」の指令ネットからもやや異なった位置付けにある。「カムイ」の搭載しているレーザーブレードは出力で比較する限り最強の威力を持っている。

◆DATA

全高	:9455mm
全幅	:5520mm
本体重量	:4288kg
全備重量	:4971kg
ジェネレータ出力	:2110kw
スラスター推力	:6412kg
装甲厚	:8～19mm
備考	:JLS-00X レーザーブレード「紫電」装備

◆必殺技

つむじ撃ち	→→&×or□ボタン
紫電断烈斬	↓↓&×or□ボタン
紅蓮	↓→&×or□ボタン

◆超必殺技

紫電閘雷閃	↓→&×□ボタン同時押し



MAD STALKER テクニカルファイル

●ストーリーモードで敵に囲まれたとき、ブーストジャンプや回避ブースト、ダッシュ等を利用して、上手く切り抜け反撃することができます。

●敵の近くでダッシュをすると、敵の後ろに回り込むことができます。これを利用して敵を翻弄したり、一気に連続技を叩き込むことができます。

●ガードキャンセル・通常技のキャンセルから、必殺技・超必殺技等に繋ぎ、一気に敵を破壊することができます。

●キャラクターによっては必殺技・超必殺技の他に、特殊技を持っているキャラクターもいます。攻撃に上手く特殊技を絡めれる様になれば、攻撃のバリエーションも一層広がるでしょう。

(例)ハウンドドックの特殊技

方向キーを敵側に入れたまま、×ボタンを連続で押すと、連続で相手にパンチを繰り出すラッシュがでます。他にも特殊技があるので見つけてみて下さい。

●連続ブーストジャンプ&回避ブーストジャンプ等を上手く使って、空中戦を確実にモノにすることができます。

●ブーストジャンプ&回避ブーストジャンプで相手を翻弄できるようになれば、攻撃のバリエーションが一層広がります。

●R1・R2・L1・L2ボタンは押すだけで各必殺技が出るようになっているので、初心者にも簡単に遊ぶことができます。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。●「解説書」および "PlayStation" 本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation" 本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

MAD STALKER ▲ FULL METAL FORCE



●ユーザーサポートについて●

解説書に従って操作しても正常に動作しなかったり、
異常な動作が認められた場合は、以下のユーザー電話で対応致します。
※ゲームの攻略方法等についてはお答えできませんのでご了承下さい。

℡03-3924-4974
(月曜日〜金曜日　10:00〜17:00)

(株)シー・エー・ピー
ユーザーサポート

「http://www.familysoft.co.jp/」